

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10 using System.IO.Ports; // hinzugefügt
11
12 namespace DCF
13 {
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         public Form1() // Com-Schnittstelle
17         {
18             InitializeComponent();
19             label4.Text = "vers." + GetType().Assembly.GetName().Version.ToString();
20             comboBox1.Items.Clear(); // Liste leer machen
21             foreach (string i in System.IO.Ports.SerialPort.GetPortNames()) // auflistung der ve
22             comboBox1.Items.Add(i); // in die Combobox werden die gefundenen Ergebnisse eingetrag
23             comboBox1.SelectedIndex = 1; //einen ComPort anzeigen damit nicht Fehler kommt
24             int selectedIndex = comboBox1.SelectedIndex; // den Index der ComPorts 0=1.Port 1=2.
25             Object selectedItem = comboBox1.SelectedItem; // Text in der ComboBox
26
27             //=====Com Schnittstelle =====
28             serialPort1.PortName = selectedItem.ToString(); //hole von der ComboBox
29             serialPort1.BaudRate = 9600; // Baudrate
30             serialPort1.Parity = Parity.None;
31             serialPort1.StopBits = StopBits.One;
32             serialPort1.DataBits = 8;
33             serialPort1.Handshake = Handshake.None;
34         }
35         private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e) // den ComPort d
36         {
37             ComboBox cb1 = new ComboBox();
38             serialPort1.PortName = comboBox1.SelectedItem.ToString();
39         }
40         private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e) // Wert schreiben
41         {
42             serialPort1.Open();
43             if (serialPort1.IsOpen) // wenn Port offen dann
44             {
45                 label3.Text = serialPort1.ReadLine();
46                 serialPort1.Close(); // Port wieder schließen
47             }
48             serialPort1.Close();
49         }
50         private void rectangleShapel_Click(object sender, EventArgs e) // grüner Hintergrund
51         {
52         }
53         private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e) // Zeit
54         {
55         }
56         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
57         {
58         }
59         private void label4_Click(object sender, EventArgs e) // Versionsnummer
60         {
61         }
62     }
63 }
64

```